



UE-AIU : Agents Interactions et Usages

Master sciences et technologies
Mention Mathématiques-Informatique
Spécialité MatIS
Volume horaire : 16h – Crédits ECTS : 3

Intervenants : Hadhoum Boukachour, Patrick Person, Thierry Galinho, Patrick Gravé

Objectifs : présentation des modèles et des méthodes de conception de systèmes multi-agents ainsi que les problématiques liées à l'apprentissage à distance, le e-learning. Le contenu du cours est le résultat d'une rencontre interdisciplinaire entre sociologues et didacticiens d'une part et informaticiens d'autre part. Il s'articule autour de la mise en commun des compétences de deux laboratoires de recherche de l'université du havre : le LITIS et le laboratoire CIRTAI-NTIC qui a expérimenté des outils d'apprentissage et relevé leurs limites.

Pré-requis : programmation orientée objet, intelligence artificielle

Contenu de l'UE

- modèles d'agents et modèles de systèmes multi-agents (SMA)
- apprentissage et SMA
- Modélisation des connaissances
- Modélisation de l'apprenant
- coopération de composants connaissances par des agents
- Objectifs comparés du e-learning et du e-training
- Architecture classique d'un ITS
- Modélisation de scénarios
- Architecture classique d'un LMS
- Standards LOM et IMS

Bibliographie

- J. Ferber, « Les systèmes multi-agents », InterEditions, 1995
- G. Weiss ed., « Multiagent Systems », MIT Press, 1999
- J.-P. Muller, « The design of intelligent agents : a layered approach », LNAI, Springer, 1996